**Tecnologo en Analisis y Desarrollo de Software**

**Centro de entrenamientos deportivos**

**30/04/2024**

**Presentado por :**

**Andres Gutierrez**

**Santiago Vargas**

**Sebastian Pelaez**

**Camilo Bermudez**

**Centro de entrenamientos deportivos**

**usuarios**

**\*Clientes**

**\*Administradores**

**\*Entrenadores**

**Requerimientos Funcionales Clientes:**

***1.Agenda tu horario***

***2.cancelación de membresía***

***3.Reserva de clases***

***4.Gestión de horarios***

***5. pagos por dia***

***6.renovacion de membresia***

***7.acceder a información de promociones***

***8.Gestión de inventario***

***9. Historial de promociones***

***10.Selección de sedes de entrenamiento***

***11.Seguridad y privacidad***

***12.Control de acceso diario***

***13.Programa de entrenamiento personalizado***

***14.Horarios de clases personalizadas***

***15.Guia de rutinas***

***16.Gestión de peso digital***

***17.Seguimientos de alimentación***

***18.Sistema de puntos de recompensas***

***19.Gestión de membresía gold***

***20.Sistema de facturación***

***21.Sistema de contabilidad***

***22.Sistema de torneos y eventos internos***

***23.Registro en la aplicación***

***24.Pago de membresía***

***25..Historial de pagos***

***26.acceder a cajas de compensación***

***27.acceder a nuestras redes sociales***

***requerimientos funcionales administradores***

***28.Administrar entrenadores y tareas de capacitación***

***29.Gestión de membresías y paquetes de servicios.***

***30.Crear y publicar eventos y torneos internos.***

***31.Centralice los derechos de acceso y la gestión de seguridad.***

***32.Realice un seguimiento de la participación de los clientes en eventos y actividades.***

***33.Gestionar quejas y solicitudes de clientes.***

***34.Comunicación interna con empleados centrales.***

***35.Control de acceso a plataformas digitales y restricciones de seguridad de la información.***

***36.Roles de usuario y derechos de acceso***

***37.Horarios de mantenimiento y limpieza..***

***38.Creación y determinación de programas de entrenamiento personal.***

***39.Monitorear el progreso del cliente y ajustar los programas según sea necesario.***

***40.Comunicación directa con los clientes a través de la plataforma.***

***41.Programar y cancelar ejercicios.***

***42.Acceso a herramientas de seguimiento de objetivos y desempeño.***

***43.Acceso a recursos de capacitación y materiales de referencia de capacitación.***

***44.Registro de los ejercicios realizados y los resultados obtenidos.***

***45.Acceso a herramientas de comunicación interna con empleados centrales.***

***46.Acceda a información sobre disponibilidad de habitaciones y equipos.***

***47.Acceda a información médica y de salud del cliente para personalizar los programas de capacitación.***

***48. Realizar evaluaciones físicas y pruebas de rendimiento según sea necesario.***

***Registro y seguimiento de lesiones y enfermedades de los clientes***

***49.Colaboración con otros entrenadores en la planificación de eventos y actividades.***

***50.Participación en formaciones y desarrollo profesional continuo***

***51.Implantación de sistemas de preparación para riesgos y emergencias.***

***52.Formación de alianzas estratégicas con marcas deportivas o empresas afines para promociones conjuntas.***

***53.Evaluación y selección de nuevos equipos y tecnologías para mejorar la experiencia del cliente.***

***54.Crear y gestionar programas de tutoría para el desarrollo profesional del personal.***

***55.Análisis competitivo para identificar oportunidades de mejora y diferenciación..***

***56 .Creación y mantenimiento de un sistema de gestión de la calidad para garantizar altos estándares en la prestación de servicios y la experiencia del cliente.***

***Requerimientos Entrenadores***

***57.entrar a chats en vivo con entrenadores y profesionales en fitness***

***58.Entrar a un GPS que registra rutas y datos sobre tu entrenamiento físico***

***59. Activar la alarma Para las sesiones de ejercicio***

***60.Acceder a una biblioteca virtual para instruirse literariamente sobre entrenamientos***

***61.Acceder a tu canal virtual donde tengas videos y instrucciones detalladas para mejor tu técnica***

***62.Entrar a la sección de metas donde podrás establecer logros y te va informando tu progreso***

***63.acceder al chat de comunicación interna son el personal para dar información sobre reuniones o cambios de horarios***

***64.cajon donde se pedirán permisos y se mandarán excusas sobre las asistencias***

***65.Registrar las lesiones y enfermedades de los clientes***

***66.agendar programas de rehabilitación y fisioterapia***

***67.registrar hábitos de suelos y descanso de los clientes***

***68.agendar programas de entrenamiento para personas con discapacidad***

***69.poner notas sobre mantenimientos de máquinas o diferentes utensilios para realizar las actividades***

***70.transmitir entrenamientos de realidad virtual o aumentada***

***71.Acceder a los entrenamientos mediante un sistema de reconocimiento facial***

***72.publicar información sobre la importancia del calentamiento y estiramiento antes de entrenar***

***73.Publicar música especialidad a los entrenamientos que promueva la motivación en medio de ellos***

***74.Dar consejos para los directivos sobre cómo mejorar como equipo de producción de actividades en los entrenamientos***

***75.Informe de desempeño***

***76.Registro de asistencia***

***77.Gestión de horarios***

***78.Recordatorios de sesiones***

***79.Gestión de clientes***

***80.Gestión de grupos***

***81.Gestión de equipos***

***82.Comunicación con clientes***

***83.Personalización de entrenamiento***

***84.Acceso a recursos de entrenamiento***

***85.Comunicación con los clientes***

***86.seguimientos de alimentación***

***87.Informe de ingresos***

***88.Alertas de disponibilidad***

***89.Soporte multilingüe***

***90.perfil de entrenador***

***91.gestión de perfiles***

***92.Notificaciones y Recordatorios***

***93.Integración con Dispositivos de Fitness***

***94.Soporte Multilingüe***

***95.asistencias virtuales***

***96.personalización de la experiencia***

***97.catálogo de equipamiento deportivo***

***98.Feedback y Evaluaciones***

***99.rutinas y guias en vivo por transmisión***

***100.Planificación de Eventos al Aire Libre***

***101.Integración con Plataformas de Streaming de Audio***

***102.Programas de Rehabilitación y Prevención de Lesiones***

***103.TIENDA VIRTUAL SUPLEMENTOS Y EQUIPAMIENTO***

***104.Gestión de Competencias y Torneos***

***105.Foro o Comunidad***

***106.Control de Acceso***

***107.Personalización de la Experiencia***

***108.Entrenamiento de Audio Guiado***

***109.Integración con Plataformas de Streaming de Audio***

***110.inclusión en lenguaje braille y señas***

***111. inclusión en idiomas extranjeros***

***112.Monitoreo de Frecuencia Cardíaca y Rendimiento***

***113.Seguimiento de la Hidratación***

***114 seguimiento de su estabilidad emocional mediante el aumento del autoestima por su actividad física***

***115 correcto uso de suplementos y proteinas***

***116. venta de suplementos y proteinas***

***117.funciones de realidad aumentada***

***118. diferentes tipos de pago***

***119. integración a aprender usar los equipos de gimnasio***

***120. venta de batidos en gimnasio***

**Requerimientos No Funcionales Clientes:**

**1.Privacidad**

**2.cumplir los estandares de seguridad**

**3. manejar grandes cantidades de datos**

**4.escalabilidad adaptarse**

**5.Disponibilidad: debe estar disponible las 24 horas del día, los 7 días de la semana, con un tiempo de inactividad mínimo para permitir a los usuarios utilizar el sistema en cualquier momento.**

**6.Compatibilidad: debe ser compatible con múltiples dispositivos y sistemas operativos, incluidos equipos de escritorio, dispositivos móviles y tabletas**

**7.Usabilidad: debe ser intuitivo y fácil de usar para personas de todos los niveles, incluidos formadores, administradores y usuarios finales**

**8.Mantenibilidad: debe ser fácil de mantener y actualizar con un código limpio y bien documentado que permita a los desarrolladores realizar cambios sin dificultad.**

**9.Accesibilidad: para que la web sea accesible para personas con discapacidades, debe cumplir con los estándares de accesibilidad, incluida la compatibilidad con lectores de pantalla y navegación con teclado.**

**10.Interoperabilidad: Debe ser posible integrarse con otros sistemas utilizados en el gimnasio, como sistemas de gestión de membresías, sistemas de reservas y sistemas de control de salud.**

**11..**

**Localización: Debe ser localizable a diferentes idiomas y adaptarse a diferentes normativas y prácticas culturales dependiendo de la ubicación del recinto deportivo.**

**12.Trazabilidad: debe poder rastrear los cambios de datos y proporcionar control para cumplir con los requisitos normativos y de cumplimiento**

**13.Tolerancia a fallos: debería poder manejar errores con elegancia y recuperarse de ellos de forma rápida y transparente sin perder datos importantes.**

**14.Eficiencia: Debe utilizar los recursos de manera eficiente, minimizando el consumo de energía y la carga de los servidores del gimnasio.**

**15.Documentación: Deberá ir acompañada de documentación completa y actualizada que describa su funcionamiento, características y requisitos de instalación.**

**16.Flexibilidad: Debe ser lo suficientemente flexible para adaptarse a las necesidades específicas de los diferentes programas de formación y usuarios.**

**17.Desarrollo sostenible: para reducir los impactos ambientales y los costos operativos a largo plazo, se debe diseñar con prácticas ambiental y económicamente sostenibles**

**18.Seguimiento de progreso personalizado: el software debe permitir un progreso personalizado para cada usuario, permitiéndole establecer objetivos individuales y realizar un seguimiento de su progreso en tiempo real.**

**19.Notificaciones y recordatorios: debería poder enviar notificaciones y recordatorios automáticos a sus usuarios sobre sus próximos entrenamientos, eventos deportivos u horarios de registro para ayudarlos a mantenerse encaminados y comprometidos.**

**20.Análisis de rendimiento avanzado: el software es necesario para permitir análisis avanzados del rendimiento deportivo de los usuarios, como el seguimiento de métricas específicas, la comparación de resultados con estándares profesionales o la identificación de áreas individuales de mejora.**